Глава 109  
  
  
  
Контрудар «Победил — и ладно»  
Пять побед, две ничьи, три поражения. По цифрам борьба была довольно равной, но если смотреть только на результат, то можно сказать… полная победа.  
Похоже, противник это тоже понимал — было приятно наблюдать, как он дрожит, сдерживая рвущиеся наружу эмоции.  
  
«Ха-а, ощущение, будто пьёшь вино победы из двухлитровой пластиковой бутылки».  
  
«Гр-р-р…»  
  
«Н-ну, ну…» — пытался успокоить Молд.  
  
У Фиддлер Краба нет понятия честного боя. Он убегает, прячется, нападает из засады, останавливает и убивает одним ударом… Эта тактика чрезвычайно эффективна против сборок, рассчитанных на лобовое столкновение.  
С другой стороны, если держать дистанцию, он превращается в обычного краба, но и в этом случае он просто будет играть в прятки и убивать из засады… А, только не надо обвешиваться сенсорами! Раскроют!  
  
«Попался — мгновенная смерть… это же игрошлак…» — пробормотала Раст.  
  
«Ха-ха-ха, в настоящем игрошлаке из-за бага с фиксацией в пространстве и очередями из ПТР не было бы права на существование ни у одной сборки, кроме дальнобойной».  
  
«Фиксация… чего?»  
  
«Это мир, о котором вам лучше не знать…»  
  
Ведь игрошлак, который закрыли из-за ужасных багов, и от которого остались лишь руины (офлайн-версия), напоминающие о прошлых ужасах, существует в мире столько же… ну, не так уж много, но примерно столько, сколько икринок мечет рыба-луна за один раз.  
Существовала же игра, где можно было стрелять очередями из ПТР, будучи полностью зафиксированным в воздухе, без малейшего разброса. Устраивать дуэли на сверхдальних дистанциях из ПТР с быстрой сменой позиции — это было так оригинально, что даже интересно.  
Нельзя не ощутить бренность бытия (карму). Дебаггеры что, спали?  
  
«Десяти боёв вполне достаточно».  
  
«Обидно, но я признаю поражение Хиёку Рэнри. Но в следующий раз я выиграю, хоть завтра…»  
  
«А, не знаю, может, завтра я уже вернусь в свою основную игру».  
  
«Реванш… что?»  
  
Победа над абсолютным чемпионом Хиёку Рэнри, да ещё и появление «сборки Псевдо-двуногого типа «Манящий Краб»», которую может скопировать любой игрок с определённым уровнем навыков пилота («скрытность, внезапная атака, завершение»).  
Копировать ли её, или копировать контр-сборку «тип Кингс Гэмбит», или же создавать контр-сборку для Кингс Гэмбит… Раст застыла, услышав мои слова, не обращая внимания на внезапно оживившихся игроков.  
  
«То есть…………… ты больше не придёшь?»  
  
«Не знаю, может, иногда буду заходить, но в этот раз я вернулся в игру в основном для смены обстановки… Ну, если и буду играть, то раз в месяц».  
  
«Это… нехорошо. Очень нехорошо».  
  
«Уо?!»  
  
«По-подожди, Раст!»  
  
Откуда у маленького аватара столько силы? Раст схватила мой аватар за грудки и притянула к себе.  
Молд попытался оттащить Раст от меня, но она, не обращая внимания, продолжила говорить:  
  
«Санраку, стоило тебе прийти, и НефХолло так оживился. Наверняка, если ты останешься, НефХолло станет ещё веселее………… Поэтому, продолжай играть в НефХолло… Пожалуйста, останься».  
  
Было видно, что она подбирает слова на ходу, поэтому её речь была немного сбивчивой, но глаза Раст были абсолютно серьёзны. И, что удивительно, Молд, пытавшийся её остановить, тоже смотрел на меня с надеждой.  
Честно говоря, у меня не было никакого желания продолжать играть в эту игру постоянно. Я считаю её интересной, и мне действительно было весело, но «весёлая игра, в которую хочется играть каждый день» и «весёлая игра, в которую приятно поиграть время от времени» — это всё-таки разные вещи.  
  
«И всё же, изначально я пришёл сюда, чтобы развеяться от того, что нашёл робота в РуШа, но не могу на нём ездить…»  
  
«……Робот в РуШа? Ты сейчас сказал «робот»?»  
  
«А?»  
  
Раст схватила меня за грудки ещё крепче. Её глаза горели уже не как у «игрока, любящего Нефилим Холлоу», а иначе.  
Это… да, это был блеск игрока Рубежа Шангри-Ла. Осознав это, я проклял свою неосторожность.  
  
«Н-нет, я прошу считать, что я этого не говорил, или забыть об этом…»  
  
«Я тоже играла (・・) в Рубеж Шангри-Ла. Но так и не нашла никаких намёков на роботов, поэтому бросила…»  
  
«Х-ха-ха-ха, какое несчастье…»  
  
«Поэтому мне очень интересны твои слова…!»  
  
Так, дело стало скверным. Честно говоря, у меня нет ни обязанности, ни долга выполнять какие-либо просьбы Раст.  
Но смогу ли я отказать, не создав при этом никаких проблем? У меня нет такого красноречия, как у Пенсилгон, чьи слова ускоряются нитроглицерином.  
В зависимости от игры я могу и убивать игроков, но в этой игре мне не хотелось устраивать подобные разборки. Хоть мы и общались меньше дня, но жители этой игры — хорошие люди, не по характеру, а по своей сути.  
Хоть это и не игрошлак, но желание продолжать играть время от времени есть, но и желание сосредоточиться на РуШа, в которую я сейчас вкладываюсь больше всего, тоже присутствует.  
В результате, пока я размышлял, как бы уклониться от ответа, Раст сбросила ядерную бомбу, и все мои мысли разлетелись вдребезги.  
  
«Если ты продолжишь играть в НефХолло… и заодно расскажешь мне о роботах в РуШа…»  
  
Я никак не ожидал услышать эти слова в робо-игре, даже не в РуШа. Даже Пенсилгон, строящая козни на уровне предсказания будущего, не смогла бы такого представить.  
  
«Я могу рассказать тебе об Уникальном Монстре «Ктулхунид Бездны» и связанном с ним уникальном сценарии».  
  
Семь джокеров в РуШа, один исчез, осталось шесть.  
Один из них у меня в руках, и вот передо мной внезапно появился намёк на третьего джокера.  
  
«…И как всё к этому пришло?»  
  
На следующий день я находился на поле боя под названием «Эпицентр Взрыва».  
На месте падения самого первого Нефилима я сидел в своём Фиддлер Крабе и бормотал это себе под нос.  
Нет, причину я прекрасно понимал, но не мог не пробормотать.  
  
───Завтра утром я хочу снова сразиться с тобой. Если я выиграю, ты продолжишь играть в НефХолло.  
  
А если я выиграю, то она раскроет информацию об Уникальном Монстре. От такого предложения отказаться было нельзя.  
Совершенно неожиданно, я никак не думал, что услышу имя Уникального Монстра в таком месте.  
«Ктулхунид Бездны» — кажется, это имя уже было известно. Хоть оно и навевало мысли о каком-то неописуемом безумии, но чтобы бросить вызов Уникальному Монстру или хотя бы найти его, нужно было сначала получить флаг уникального сценария EX.  
Честно говоря, сомнения в достоверности информации оставались, но я не понимал, зачем ей называть именно Ктулхунида Бездны. К тому же, я и так искал его, словно контактную линзу в темноте, так что узнать стоило.  
  
«Она сказала, что придёт на новой машине, так что сначала нужно проверить, что это за сборка…»  
  
В следующий миг правая рука Фиддлер Краба содрогнулась от удара, и её оторвало вместе с плечевым шаровым суставом.  
Я инстинктивно активировал оптический камуфляж и джамминг-сенсор и, используя обломки как укрытие, попытался отойти…  
  
«Уноооо?!»  
  
Новый град пуль. Одна из них попала в левую реактивную ногу, и я, переключившись на гравитационные ноги, чтобы компенсировать упавшую мобильность, снова попытался убежать.  
Но где бы я ни прятался, как бы ни исчезал из виду, пули точно били в меня. И когда пуля, пролетевшая между зданиями, снесла половину головы, я понял.  
  
«А, эта сволочь………… не побрезговала и собрала полный контр-пик!!!»  
  
Дальнобойная снайперская машина с кучей сенсоров, практически идентичная сборке Кингс Гэмбит. На мгновение я увидел новую машину Раст, а затем Фиддлер Краб взорвался от выстрела в корпус… Повторюсь, эта сволочь!!!  
  
Мне показалось, что где-то Раст усмехнулась мне в лицо.  
  
---  
\*Тот, кто строит самодовольное лицо после контр-пика, не может жаловаться, когда его самого контр-пикают в ответ…\*  
  
\*Хочется написать прохождение игрошлака по-настоящему, но боюсь потерять что-то важное.\*